**附件4 游园会活动介绍**

**（一）经管学院**

活动1：踩气球

1、人数要求：每组五人

2、游戏道具：每人两个气球（没有现成的就需要玩家自己吹好），两根绳子

3、游戏规则：玩家全部准备完毕，先围成一个圈，随着bgm一起舞动转圈，等待主持人一声“开始”

进入战斗环节。玩家在进攻同时保护自己脚下的气球，两个气球皆爆则玩家自动退出场地，直到场上只剩下一个还留有气球的赢家。

4、特殊情况：

（1）如果在最后的对决中场上剩余的人的气球同时爆炸，则进行三局两胜制石头剪刀布决出最终胜利者。

（2）如果玩家采取保守玩法使游戏时间过长，则由主持人判决开始十分钟的限时赛。

（3）赢家为多人则进行石头剪子布裁决。

5、注意事项：禁止肢体攻击，伤害他人；气球全部爆破自觉退出游戏场地。

6、赢家奖励：可在盖章处的小礼品里面任意选择一个自己喜欢的礼品。

活动2：我说你才做

1、人数要求：每组六人

2、游戏规则：玩家站成一条线，一二一二报数找到自己对应的数字。由主持人发出指令，只有指令前加“我说”二字指令正确，玩家需要根据指令做出相应动作。如果没有加“我说”则指令无效，玩家有所动作则淘汰出局。直至场上只剩下一个获胜者。（如：主持人说：“我说摸耳朵”。则玩家需要在第一时间做出摸耳朵的动作；主持

人说：“摸耳朵”。则玩家不能有任何动作，欲动没动也算淘汰。）

3、特殊情况：赢家为多人则进行三局两胜制石头剪子布

4、注意事项：在每一个指令前玩家都要保持静止，在指令发出后第一时间做出相应动作，做错或反应过慢者淘汰。

5、赢家奖励：可在盖章处的小礼品里面任意选择一个自己喜欢的礼品。

**（二）机电学院**

活动一：心愿墙

在工作人员发放的便利贴上写上自己的愿望、诉求亦或是烦恼和自己的解决不了的问题贴到聆心墙的展板上。

活动二：飞花令

游戏规则：参与者分别在写有"春、雨、月、山、水"主题字的五张纸片花中抽取三张，在20秒内背诵出含有一个主题字的诗句即为通过。

活动三：投壶礼射

“投壶” 是一个筒単测试者対自己的掌控能力，是一种古代礼仪，是君子六艺中的“射”，也是心理学研究和探索自我意识简单实用的方法之一。

【游戏规则】

1.参与人员：每次1人

2.通过活动1和活动2的学生可以参加本游戏

3.每人3只木筷，将手中木筷在指定位置投入壶中即为成功，投中一未投中即为无奖品，投中1-2只奖品为一小包跳跳糖，全部投中奖品为一小包跳跳糖和一只泡泡棒。

**（三）计算机学院**

活动1：心理健康知识问答

现场工作人员随机提问，答题者根据题干、题支回答问题，全部正确的同学可获得进行游戏的机会。

活动2：套圈

在起套线外用手中的套圈套中面前区域内的礼品。玩家脚踏或超过起套线，则视为犯规，即使投中也无效。

活动3：DIY石膏娃娃涂鸦制作

选择自己喜欢的石膏娃娃原样，用现有的颜料，进行上色装饰。石膏娃娃分为大小两种，大号作为套圈奖品获得。

**（四）化材学院**

活动1：你划我猜

游戏规则：

1、每组两人参加，一人比划一人猜。

2、每组20个词，限时5分钟。

3、两人面对面的站着，比划者可以用肢体语言或者口述语言表达的形式向猜词者传达信息，不得说出词语中的某个字，也不可以说出这个词语的英语或蒙语等其他语言、方言发音。（可以提示，比如，哈密瓜：这是一种水果，3个字）

4、猜不出可以喊pass或过。

5、所猜词语包括：物品类、食品类、体育类、水果类、人物类、动物类、成语类。

6、观众不能够提醒。

比赛结束后按照规定时长内答对题数决定名次，答对最多者为第一名。

工作人员人数：裁判2人（负责记时、记录完成题数） 和工作人员2名（负责词语的切换和抽选）

活动2：朋友请听好

“朋友请听好”信件传递活动开设了解忧信箱，参与者能够在此写下自己的烦恼，投入信箱，等待回信，也可以抽取信件进行回信，一来一回之间互诉衷肠，互帮互助；同时还设置了一面心理交谈墙，供同学们在此写下烦恼，分享快乐，传递幸福，相互鼓励。

活动3：蒙眼开车

四人一组 每人手搭前一人肩膀，前三人蒙眼 前进 最后一个人发出指令，两支队伍对比踢倒的桩，拍背--表示前进，拍肩-向左或向右

拉肩-停，捏肩-左或者右踢脚 提到地标算得分。

**（五）建工学院**

活动1：绘画透明雨伞：

活动规则：每组参赛人员到现场领一份丙烯颜料和一把透明雨伞，在规定的时间内完成透明伞的设计、绘画。活动结束后DIY雨伞赠送参与者本人，并拍一张参与者与伞的合照给学院留纪念（发送建工之声）。（可单人组队也可多人组队）

活动2：踩气球：

活动规则：各队每个人的两脚上各绑上两个气球，然后进行混战，每个人独立作战，气球被踩爆的玩家将被淘汰出局，最后剩余一个人为游戏的获胜者（参与人数每局3个队 每队4个人）。最终获胜者可获得精美礼品一份（AD钙）

活动3：DIY风筝制作并放飞：

活动规则：个人赛、团体赛，其中团体赛两人一组，需派5组参赛。

风筝提前制作完成，525当天带到现场进行比赛。根据风筝外形制作和放飞高度选出最佳设计奖和最佳放飞奖。赛后根据成绩颁发奖品和证书。

**（六）艺术&外语学院**

活动1：吹走坏情绪——拒绝焦虑

活动目的：通过吹有坏情绪纸条的气球，然后松掉气球或者踩爆气球，帮助学生疏解坏情绪，缓解焦虑与压力。

活动形式：在小纸条上写下自己的焦虑或者烦恼，将小纸条塞进气球里，吹气球将坏心情胡出去；不用打结，松手将气球放掉或者踩爆。

活动2:做不被定义的自己——撕标签活动

活动目的：希望同学们鼓起勇气，用力撕掉自己身上消极的标签，做自己的主人，打破刻板印象，拒绝被他人定义，增强学生自信，展现青春风采。

活动形式：学生在活动现场的kt板上，撕掉自己讨厌的标签，选择喜欢的标签或者写下属于自己的标签贴上去，如：你不必成为任何人，坚持做自己就是最帅的，不必迎合他人的期待，性别不是罪魁祸首偏见才是，美没有标准答案。

活动3：“易物传情”——“心愿集市”开张啦！

活动目的：学期过半，身边的闲置物品也日益增多，通过交换物品、完成心愿与他人分享苦闷或是喜悦、得到陌生人的祝福。激发学生分享和倾诉的欲望，缓解焦虑与压力。用物品传达自己的故事，让学生通过个个物品收获相遇之缘。活动形式：

1、“物与物交，情与情通”：通过交换物品，获得自己所需要的，换走目前所闲置的。毕业季将至，每一件物品背后都有一段故事，这是一场故事的盛会。

2、“易物传情”：物品也能用小心愿“明码标价”，得到物主的同意，完成物主的小心愿，你既能收获物品，也可以收获相遇之缘。因一件物品和一个愿望而结缘的你们，一定有着共同的话题，这是一场交友会。

3、“你看我有这个！！！”：心愿集市不一定要换东西，如果你有什么想展示的，那就快些展示出来吧，拥有好东西的愉悦是一定要分享出来的，带上你的珍藏，这是一场展览会。

活动4：“巧手暖心”DIY工作坊——石膏娃娃由你定义

活动目的：将心理减压放松活动引入校园，通过给石膏娃娃自定义涂色的方式，丰富同学们的课余文化生活，缓解课业带来的压力，提高同学们的动手能力。

活动方式：现场可提供手工所需材料（自选石膏娃娃、涂色盘、颜料、涂色笔）供同学们使用，完成石膏娃娃涂色后，同学们可以带走自己的作品。

**（七）马克思主义学院**

活动1：椅子争霸赛

比赛规则：

游戏开始时先将椅子围成圆形（椅子的数量按参加人数减一摆放），然后参赛人员围着椅子在工作人员的指引下围成一圈，裁判放音乐时参赛人员围着圆形跑动。当音乐暂停时，参赛人员要迅速抢到一张椅子坐下，没抢到椅子的参赛人员则被淘汰。依此类推，选出最终胜者；

活动2：气球保卫战

比赛规则：

两人一组，一方绑有气球，哨声响起，音乐开始，另一方一方面负责踩对方气球工作，另一方面还需保护自己的伙伴，音乐结束，气球完好的小组获胜，获胜。